**用户等级体系原型设计**

**chiwei**

**github:cwtree**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **修订日期** | **变更概述** | **作者** |
| V1.0.0 | 2017-11-14 | 初稿 | 池伟 |
| V1.0.1 | 2017-11-15 | 增加积分体系规则 | 池伟 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 等级体系



## 积分体系

一共19级，最高等级骷髅灰

等级按照非线性增长

在mykingdom中的很多贡献都会有增长积分

比如：发博客文章，解决一个问题，博客被分享一次，博客被点赞等等

当然也会有惩罚，降积分的场景

比如：博客被踩，发布内容违规审核不通过，任务未按期完成延迟等等

首先需要定义所有增减积分的动作（待定）

下面给出积分体系的示例

总共10个动作

加积分：a,b,c,d,e,

减积分：f,g,h,i,j

初始等级

加积分如下：

a:10

b:20

c:30

d:40

e:50

减积分如下：

f:-10

g:-20

h:-30

i:-40

j:-40

随着等级的上升，上述动作的积分值计算如下：

**加积分=段位积分权重\*加积分**

比如三段8级，积分权重为80%

那么a动作只能加8分

**减积分=（2-段位积分权重）\*减积分**

比如10三段8级，积分权重为80%

那么f动作减12分

当用户的总积分<=0时，将关闭该用户在mykingdom里的所有写操作（拦截器控制判断当前积分），留一个入口，要求其重新提交部分资料，管理员审核，给予初始积分方能重新进入mykingdom进行各种操作。

用户进来初始积分100分

等级积分增长曲线如下：



**随着段位的增高，相应的会有高积分动作可见（低段位不可见）**

# 数据表







# 数据库脚本

|  |
| --- |
| DROP TABLE IF EXISTS user\_info;  CREATE TABLE user\_info  (  id **bigint**(**20**) NOT NULL AUTO\_INCREMENT COMMENT '主键',  user\_id **int** NOT NULL DEFAULT -**1** COMMENT '用户ID',  **point** **int** NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '用户积分',  creator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '创建者',  updator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '更新者',  create\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '创建时间',  update\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '更新时间',  is\_deleted **tinyint**(**4**) NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '删除标识，|未删除，|删除',  PRIMARY KEY (ID)  ) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=**10000** DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户表';  DROP TABLE IF EXISTS level\_system;  CREATE TABLE level\_system  (  id **bigint**(**20**) NOT NULL AUTO\_INCREMENT COMMENT '主键',  level\_system\_name **varchar**(**20**)  NOT NULL  DEFAULT '游戏'  COMMENT '体系名称',  grade **tinyint** NOT NULL DEFAULT **1** COMMENT '段位',  weight **tinyint** NOT NULL DEFAULT **100** COMMENT '段位权重',  level **tinyint** NOT NULL DEFAULT **1** COMMENT '等级',  level\_name **varchar**(**20**)  NOT NULL  DEFAULT '小白'  COMMENT '等级名称',  **point** **int**  NOT NULL  DEFAULT **0**  COMMENT '该等级对应的最低积分',  pic\_url NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '等级对应图片',  creator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '创建者',  updator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '更新者',  create\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '创建时间',  update\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '更新时间',  is\_deleted **tinyint**(**4**) NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '删除标识，|未删除，|删除',  PRIMARY KEY (ID)  ) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=**10000** DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='等级体系表';  DROP TABLE IF EXISTS user\_action\_point\_log;  CREATE TABLE user\_action\_point\_log  (  id **bigint**(**20**) NOT NULL AUTO\_INCREMENT COMMENT '主键',  user\_id **int** NOT NULL DEFAULT -**1** COMMENT '用户ID',  action **varchar**(**50**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '动作名称',  **point** **int** NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '等分，正负值',  creator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '创建者',  updator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '更新者',  create\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '创建时间',  update\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '更新时间',  is\_deleted **tinyint**(**4**) NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '删除标识，|未删除，|删除',  PRIMARY KEY (ID)  ) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=**10000** DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户行为积分日志表';  DROP TABLE IF EXISTS point\_rule;  CREATE TABLE point\_rule  (  id **bigint**(**20**) NOT NULL AUTO\_INCREMENT COMMENT '主键',  action **varchar**(**50**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '动作名称',  **point** **int** NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '等分，正负值',  creator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '创建者',  updator **varchar**(**100**) NOT NULL DEFAULT '' COMMENT '更新者',  create\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '创建时间',  update\_time **datetime** NOT NULL DEFAULT NOW() COMMENT '更新时间',  is\_deleted **tinyint**(**4**) NOT NULL DEFAULT **0** COMMENT '删除标识，|未删除，|删除',  PRIMARY KEY (ID)  ) ENGINE=InnoDB AUTO\_INCREMENT=**10000** DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='积分规则表'; |